

# MEGAPHOENIX

## 1. THE PHOENIX WAVES

Destroy a couple of flocks of Phoenix. Some of them will leave the formation and attack your ship directly, either like kamikazes or shooting at you with laser weapons.



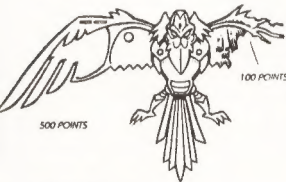
100 POINTS



250 POINTS

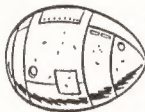
## 2. THE KILLING EGGS

The murderous eggs turn into winged ships that shoot at you. Only their bodies are vulnerable. Their wings grow in again every time you destroy them.



500 POINTS

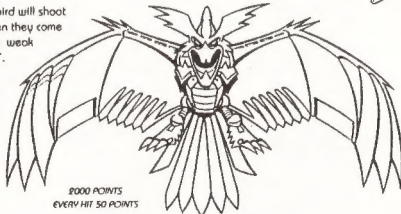
100 POINTS



250 POINTS

## 3. THE MEGAPHOENIX

An enormous metallic bird will shoot eggs that explode when they come near your ship. Its only weak spot is 'below the belt'. Your scoreboard indicates how many laser discharges are needed on target to destroy this beast. When it is destroyed you will receive a load of weapons for your ship.



8000 POINTS  
EVERY HIT 50 POINTS

## 4. THE MOTHER SPACESHIP

Evil lurks within this ship. By destroying it you will bring a legion of cosmic birds to their end. Phoenix fighters guard the ship. It has plenty of guns and a barrier that protects Orejut, the brain within the ship.

### YOUR SHIP:

#### WEAPONS:

For starters all you have is a laser. Your ship's power will be increased by the loads of weaponry you get for every MEGAPHOENIX you destroy.

#### SHIELD:

You have a shield of force that comes in handy when the going gets rough. It operates for a limited time only and before reusing it you have to check the scoreboard and wait till it recharges.



SHIELD 100 POINTS EVERY HIT



EVIL OREJUT  
8500 5000 POINTS

FRONT  
PROTON CANNON

TURBO LASER

ADDITIONAL  
TURBO LASER

LATERAL  
PROTON CANNON

### LIVES:

You have 5 lives and get an extra one every 50,000 points.

### CONTROLS: ST & AMIGA:

RIGHT	LEFT	SHIELD	FIRE
§I - Right Shift	?	Left Shift	Space
AMIGA - P	O	A	Space

PC and 8-bit versions: redefinable keys and joystick compatible.

Joystick 1 & 2 compatible.

# MEGAPHOENIX

## 1.- THE POENIX WAVES.

Diese Wellen ermöglichen es einem zwei Phönixschwärme gleichzeitig zu entfernen. Es besteht allerdings die Möglichkeit, daß einzelne aus dem Schwarm entweichen und Dich mit Laserstrahlen.



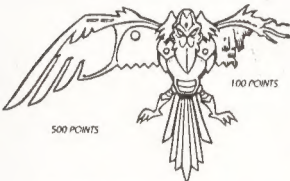
100 POINTS



150 POINTS

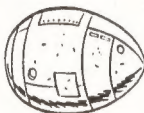
## 2.- THE KILLING EGGS.

Diese eierförmigen Raumschiffe mit Flügeln verwandeln sich in gefährliche, feuerspeisende Wesen, die Dich angreifen. Bei diesen Wesen ist lediglich der Körper verletzbar; wird einer der Flügel beschädigt kommt es zu einer Neubildung.



500 POINTS

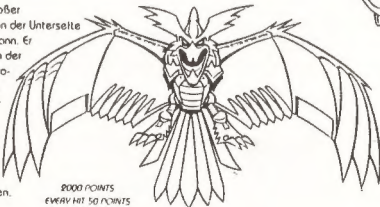
100 POINTS



150 POINTS

## 3.- THE MEGAPHOENIX.

Der Megaphönix ist ein großer Metallvogel den man nur an der Unterseite seines Körpers verletzen kann. Er schießt mit Munition die in der Nähe des Raumschiffes explodiert. Die Anzeige gibt an, wieviele Schüsse noch notwendig sind, um den Untergang dieses Monsters zu besiegeln. Bei Zerstörung des Monsters wird Dir eine neue Waffenladung zugesprochen.



8000 POINTS  
EVERY HIT 50 POINTS

## 4.- THE MOTHER SPACESHIP.

Diese ist das Raumschiff in dem sämtliche Monster entstehen. Bei der Vernichtung dieses Schiffes werden diese Monster unschädlich gemacht. Zum Schutz des Mutterschiffes wurden verschiedene Maßnahmen getroffen (z.B. kosmische Jäger) Auch Orejut, unser Held hat einige Sicherheitsvorkehrungen getroffen.



### DEIN RAUMSCHIFF: DIE WAFFENHAUSRÜSTUNG:



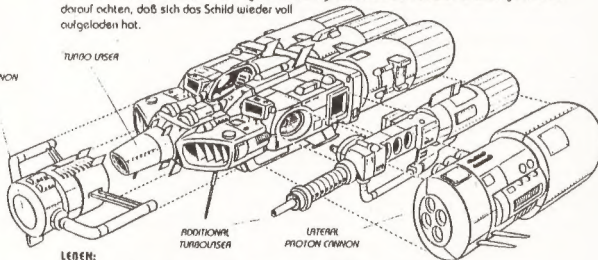
SHIELD 100 POINTS EVERY HIT

EVIL OREJUT  
2500 5000

Zunächst verfügt der Spieler über einfache Laserstrahlen, die durch verschiedene Extrawaffen im Laufe des Spiels erweitert werden können.

### SCHUTZSCHILD:

Dem Spieler steht ein Schutzschild zu Verfügung mit dem er einige gefährliche Situationen überstehen kann. Doch Vorsicht: Das Schild hat eine begrenzte Nutzungsdauer! Vor der nächsten Benutzung sollten Sie darauf achten, daß sich das Schild wieder voll aufgeladen hat.



### LEBEN:

Jeder Spieler hat 5 Leben. Ein Zusatzleben erhält er jeweils bei 50000 Punkten.

### KONTROLLEN: ST UND AMIGA

	RECHTS	LINKS	SCHIRANKE	SCHUSS
ST	Rechter Shift	? Linker Shift	Raum	Raum
AMIGA	P	O	A	Raum

8-Bit und Pc: Neueinstellbare Tasten und kompatibler Joystick.

Kompatibler Joystick 1 und 2.